OCTUBRE 2016
38

REVISTA DE VIDEOJUEGOS

GAMER VIP

JUEGOS, CINE, TECNOLOGÍA Y COLECCIONISMO

EL JUEGO DEL MES
TITANFALL 2

NINTENDO SWITCH™

DOCTOR STRANGE

PS4 Pro
PS4™ PRO ENHANCED

POKÉMON SUN & MOON

TODO SOBRE PLAYSTATION 4 PRO Y COMO ELEGIR TU TV 4K

PS4 Pro

ANÁLISIS: TITANFALL 2 | DRAGON BALL XENOVERSE 2
CALL OF DUTY INFINITE WARFARE Y MUCHO MÁS

GW
041
POP! STAR WARS 61
BB-
DC UNIVERSE
Hot Toys
CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA
Buscanos en Facebook
Gameworld 041
TAKARA TOMY

Av. Providencia 2209, Local 041

Paseo Las Palmas, Metro Los Leones

GamerVip comunicaciones Ltda.
Santiago de Chile
contacto@gamervip.cl
www.gamervip.cl

Gvip Staff
Editor en Jefe / Carlos Menares
Editor General / Jorge Farah
Editor de Contenidos / Patricia Menares
Diseño / LoboMenares
Director de Arte / Bellenia

AUTORES
Daniel Rojas / Pablo Leiva / Rafael Inostroza

COLABORADORES
LoboCinépata / Bellenia / Robin Zeng

PUBLICIDAD
Advertising Director / Carlos Menares
E: contacto@gamervip.cl

Asistencia Legal / Francisco Retamal

INTERNACIONAL
gamervip está abierta y disponible para su licencia en el exterior, comunícate con nuestro departamento para discutir oportunidad de partnership.

SUBSCRIPCIONES ONLINE
Para suscribirte debes descargar de forma gratuita la App de Issuu, nuestro kiosko virtual en iOS o en Android, luego nos buscas y listo. Si usas PC, podrás ingresar a www.issuu.com y buscar nuestra revista, para suscribirte online.

IMPORTANTE
GamerVip no se hace cargo de material perdido o dañado en el proceso de salida del producto. Todo el texto y diseño es propiedad de GamerVip Comunicaciones Ltda. Nada de esta revista puede reproducirse en su totalidad o parte, sin el escrito permiso de GCL. Todos los derechos de autor son reconocidos, y el material es utilizado específicamente para difundir, realizar análisis y artículos. Si bien se entrega todo el material revisado, pueden ocurrir aún algunos errores de impresión que rogamos disculpar. GamerVip es una empresa independiente, y no está ligada en forma alguna a ninguna de las compañías mencionadas en esta revista. La responsabilidad del contenido de cada artículo es de quienes los escriben, no teniendo porque representar el pensamiento de GamerVip como empresa.

EDITORIAL

Volvemos a nuestra casa. Agradeciendo las más de 400 mil lecturas y descargas, regresamos al cobijo y la excelente relación que tenemos con Issuu, nuestro kiosko virtual gratuito. Acá podras descargarnos o leernos online, sin pagar un peso y disfrutando de GamerVip en su mejor calidad. Además podrás revisar nuestros ya 5 años de historia, encontrando desde nuestra humilde primera revista, hasta las más nuevas, son 38 números en tu mano y gratis. Ya lo sabes, si quieres suscribirte, ingresa a www.issuu.com búscanos y listo. Si quieres leernos en tu iphone, ipad o célular android, solo debes bajar la App gratuita de kiosko Issuu, instalar y buscar "GamerVip". Eso es todo y reiteramos, sin pagar un solo peso.

Recuerda también ingresar a Gamervip.cl para noticias, análisis e información al instante del mundo jueguil. Un interesante proyecto que les invitamos, es el de www. PS4PRO.cl Una nueva aventura, focalizada al mundo de Playstation, donde esperamos puedas compartir más en comunidad y disfrutar. En fin, nuevamente, estamos creciendo e innovando para tí. Como evitarlo si eres nuestro mejor socio y aliado.

Bienvenido a un nuevo mes en tu GVip!

CARLOS MENARES | EDITOR GENERAL

GAMERVIP
gamervip.cl | Número 38 | Noviembre 2016

CONTENIDOS

06 NINTENDO SWITCH
LA NUEVA CONSOLA DE NINTENDO

10 PLAYSTATION 4 PRO
ANÁLISIS DE LA NUEVA CONSOLA

14 HUAWEI
DESDE CHINA CON AMOR

16 POKEMON SUN/MOON
SE VIENE LA REVOLUCIÓN A TU 3DS

20 TITANFALL 2
ANÁLISIS DEL MEJOR JUEGO DEL MES

23 ZONA DE ANÁLISIS
LAS NOVEDADES DEL MES BAJO LA LUPA

28 CINE Y TV
DOCTOR STRANGE / BLACK MIRROR

30 SOCIALES
LOS 10 YOUTUBERS DE VIDEOJUEGOS

32 ROCK & TOYS
LLEGA LA FIEBRE ROGUE ONE

NINTENDO SWITCH

LA GRAN N CONTRAATACA

NINTENDO SWITCH

"Por mucho tiempo, todo fan de los video juegos estuvo intrigado con la misteriosa Nintendo NX, la próxima nueva consola de la casa de Mario. El anuncio finalmente llegó, pero el "NX" fué dejado en el pasado, hoy el futuro de nintendo se enciende con un Switch"

POR: KUUKO

Al fin después de tanto rumor, Nintendo decidió disipar esa cortina de humo y mostrar su siguiente consola 'de sobremesa". Con un video de poco más de 3 minutos y medio, nos confirman varios de los rumores que llenaban las redes sociales. La Switch, efectivamente se trataría de una consola casera (R.I.P Wii U), que a la vez podría funcionar como consola portátil en una suerte de consola modular que haría uso de cartuchos para sus juegos, que en su totalidad no luce muy diferente al actual gamepad de la Wii U.

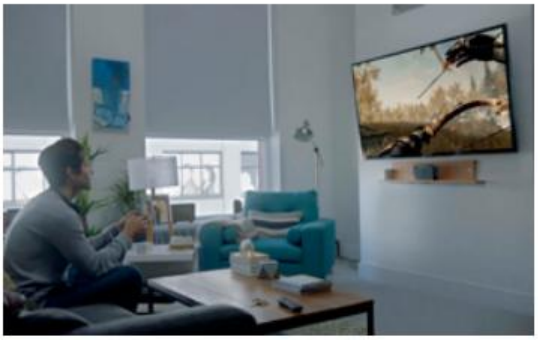
Pero esta consola no es solo una versión 2 de la Wii U, aunque se parece mucho más a lo que la gente esperaba originalmente de ella, cuando se revelo oficialmente en primera instancia con una presentación enfocada en el gamepad. No sería un error decir que ahora parece más una tablet, ya que su pieza central luce como una (aunque no se han confirmado capacidades touch para la pantalla del dispositivo). Esta consola reposará en una base de carga al estar en nuestro hogar, donde también se realizará la conexión a la TV, podremos remover de la pantalla los extremos de control, permitiendo usarlos hasta como 2 controles, que usaremos para jugar, ya sea con un extremo en cada mano colocándolos en una base que asemeja un control tradicional y que permite su uso por un tiempo más prolongado; o derechamente ignorar los controles que vienen por defecto con la consola, para usar una suerte de control 'Pro" para una experiencia más tradicional de juego. Lo mejor radica en el hecho de que podemos cambiar a modalidad portátil solo uniendo los extremos de control a la pantalla (si es que los habíamos desacoplado) y quitando la consola de su base, y listo solo unos cuantos clics y ya podemos continuar

"LO MEJOR RADICA EN EL HECHO DE QUE PODEMOS CAMBIAR A MODALIDAD PORTÁTIL SOLO UNIENDO LOS EXTREMOS DE CONTROL A LA PANTALLA"

nuestra sesión de juego en cualquier lugar. Incluso cuando te llaman tus amigos a pasar el rato, puedes llevar la consola y obligarlos a jugar contigo como nos demuestra el video promocional (no lo digo con sarcasmo, ya que es algo que haría).

Además de eso, Nintendo dejó ver la posibilidad de cierta conectividad Ad-Hoc, usando un juego de NBA para que un grupo de amigos se enfrentarán en modalidad 2-on-2 usando 2 Switch, dejando entrever un Nintendo que quizás, finalmente, decida adentrarse en lo que es eSports, usando Splatoon para esto (Ya hay torneos de Splatoon, pero considero que haber mostrado un Smash para esto hubiera sido mucho mejor).

En cuanto a títulos, lamentablemente el tráiler no fue muy generoso, si bien se confirmó la presencia del nuevo Zelda, y un posible port o secuela de Splatoon, no hubo confirmación del Smash, ni tampoco nada sobre el rumor de un posible Pokemon para la consola, aunque se pudo ver un poco de un posible nuevo juego de Mario en 3D. Y si bien varias desarrolladoras han demostrado interés en la consola, incluidas Bethesda y 2K, los 2 juegos mostrados en el tráiler que no pertenecen a Nintendo no están



confirmados para la consola, y hasta que no se muestre nada concreto no es bueno hacerse expectativas (Ken Levine habló maravillas de la Wii U cuando se anunció, pero jamás vimos un Bioshock en esta).

En cuanto a la potencia de la consola, tampoco se revelaron especificaciones, solo sabemos que el Hardware es desarrollado por Nvidia usando una versión modificada de la nueva generación de procesadores Tegra y si sigue la línea de lo que ha hecho la compañía en sus tarjetas gráficas para PC, podemos esperar grandes cosas de esta consola.

Precio, Almacenamiento, el sistema de cuentas que usará, el catálogo inicial de juegos, ¿Nintendo seguirá obsesionado con los Friends Codes?, ¿La Nintendo ID servirá para algo?, ¿Las compras que realicemos digitalmente serán nuestras o seguirán asociadas a la consola?, todas estas interrogantes siguen siendo un misterio, al menos hasta el próximo año cuando Nintendo decida revelar más información, así como una fecha exacta de lanzamiento ya que en estos momentos solo sabemos que llegará a las tiendas en marzo del año siguiente

Fondo: Imagen capturada de la publicidad oficial de Nintendo Switch en Nintendo Direct. De momento a esperar material promocional de mayor calidad.

LA CONSOLA MÁS POTENTE DEL MERCADO

PLAYSTATION 4 PRO

¿Vale la pena comprarse la nueva PS4 Pro? La verdad es que depende. La nueva consola de Sony, que hoy se perfila como la más potente del mercado, es un muy buen producto en las manos apropiadas. Pero en ningún caso es una consola que marca, de momento, una diferencia imperdible con su anterior versión.

El nicho al que va dirigido la PS4 Pro está bien claro: Gamers duros que gozaran con la liberación de frames a 1080p o jugar en 4k, los que gusten hacer streamings o capturas de alta calidad, y sobre todo los que estén disfrutando del Playstation VR y busquen una mejor calidad. Pero para el jugador común, que con una PS4 normal ya puede disfrutar de todos estos juegos y verlos a excelente calidad, no es el salto imperdible que muchos vaticinaban.

¿En qué se diferencia PS4 Pro de PS4 normal? Vamos con las especificaciones:

El incremento es real y existe. Efectivamente la PS4 Pro es casi 3 veces una PS4 normal. ¿Pero se ve eso reflejado en pantalla? Es un camino que solo el tiempo nos dirá, ya que depende de los desarrolladores, sacar las prestaciones para aprovechar sus capacidades, sin dejar de lado al usuario de Ps4 normal. Si el reciente camino tomado por juegos como Rise of the Tomb Raider, Nioh o Final Fantasy XV se hace norma, es decir, el juego te ofrece la opción de jugar a 4k 30fps, o 1080p 30fps con gráficos y texturas mejoradas, o 1080p a 60fps, entonces la PS4 Pro será una delicia para experimentar y sus

Abajo: El ecosistema perfecto de la visión de Sony: PS4 Pro, TV 4K y PlayStation VR.

poseedores verán reflejado en pantalla el poder de su nueva consola. Pero si solo se duermen en los laureles del 4k, entonces no esperemos demasiado, ya que preveemos que cuando los gamers prueben lo que es jugar a 60fps, sus ojos se abrirán a un camino que es difícil dejar atrás. Habiendo probado los modos, la verdad es que jugar a 1080p y 60fps impacta positivamente muchísimo más la experiencia que la diferencia al jugar simplemente en 4k. De todas formas, si juegas a 1080p, lo que hace PS4 Pro es adaptar la detallada imagen 4k a 1080p escalándola, por ende, tendrás de todas formas una imagen más sólida y detallada.

Físicamente la consola es más grande que PS4 y menor que una Xbox One, se siente un cuidado de fabricación y viene con el último modelo de Dualshock 4. Algo inexplicable es la ausencia de posibilidad de leer discos Blu Ray 4k, cosa que la habría hecho muchísimo más atractiva.

Si no tienes PS4 y buscas una, entonces la PS4 Pro es tu opción a seguir, sobretodo si piensas meterte al tema de Playstation VR, donde mejora mucho la experiencia de juego. Pero si tienes tu PS4 y no te vuelve loco el tema de frames o streaming ni VR, estás bien con tu PS4, no habrá juego que no puedas jugar y te ahorras un buen dinero. En resumen, PS4 Pro es un paso adelante, es una mejora, pero no es algo fundamental que deba priorizar tus compras esta navidad.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS PS4 PRO:
PROCESADOR:
CPU: AMD "Jaguar", 8 núcleos.
GPU: 4,20 TFLOPS, AMD Radeon
MEMORIA: 8GB GDDR5
ALMACENAMIENTO: 1TB
PESO: 3,3 Kg.
LECTOR OPTICO: DVD/BD
ENTRADA Y SALIDA:
3 Puertos USB 3.1, 1 Puerto AUX
CONECTIVIDAD:
Ethernet, WiFi, Bluetooth 4.0
CONSUMO DE POTENCIA:
310W Máximos.
SALIDA AUDIO VIDEO:
HDMI 2.0 y Óptica de Audio

¿QUÉ TELEVISOR 4K COMPRO PARA MI PS4 PRO?

POR: BADSEED

Si tienes en tus manos la nueva PS4 Pro, seguramente estás viendo la posibilidad de saltar a los Televisores 4K, pero estas pensando, ¿valdrá la pena?, o ¿en qué debo fijarme? Pues acá trataremos de ayudarte un poco.

Bueno, para empezar, debemos decir que la tecnología HDR10 está apareciendo hace relativamente poco, y de hecho está generando un análisis encarnado en Estados Unidos, donde ya lo llaman 'la guerra de las TVs" por la competencia entre el HDR10 y el Dolby Vision.

¿Y qué es el HDR? Es una sigla para High Dinamic Range, las películas hechas para HDR llevan los televisores al límite, presentando tonalidades más brillantes, oscuros más profundos, y un espectro bastante mucho más amplio de colores. Por supuesto el HDR parece ser el futuro, pero por el momento solo está disponible en dos formatos: HDR10 y Dolby Vision. Mientras HDR10 es de fuente abierta (que cualquiera puede hacer uso de esta), y usada por gente como Samsung, Sony, LG, Panasonic y Hisense; la tecnología Dolby Vision es más ambiciosa, pero es de propiedad de Dolby, y los únicos televisores compatibles con este, por el momento, son los OLED de LG, unas pocas TV de TCL y Phillips. En este caso, se podría decir, por las especificaciones técnicas de ambos formatos, que Dolby Vision es la versión Premium o mejorada del HDR10. El problema es que muy pocas TVs actuales son capaces de llegar hasta donde te puede ofrecer el Dolby Vision, por lo tanto, el formato que sigue siendo más popular en el presente para esta nueva invasión tecnológica es el HDR10.

> « NO BASTA CON QUE TU TV 4K SEA HDMI 2.0 Y 60HZ REALES, TAMBIÉN DEBES PREOCUPARTE POR EL HDCP 2.2 DE LA PRO Y VER SU COMPATIBILIDAD"

Pero ojo, no es tan fácil elegir tu TV 4K HDR, porque los contenidos que lo ofrecen son escasos por el momento, y es posible que a futuro cuando sea el estándar a usar por todos, tu TV 4K ya no sea capaz de reproducirlo.

Ahora si revisamos los TVs que mejor preparados están para esta nueva tecnología, pues la recomendación serían estos, principalmente basados en calidad/precio, aunque recuerda que por el momento son pocos los contenidos hechos para esta tecnología, tales como la PS4 Pro, reproductores Blu-Ray 4K, Youtube y Netflix, por lo que solo considera la compra de estos televisores si tienes reales chances de sacarle provecho.

Te recordamos de todas formas que el 4K no es una estrategia de marketing como lo fue en su

tiempo el 3D. Los televisores 4K están bajando de precio y su adopción comenzará a aumentar a futuro, uno de los aspectos más importantes a evaluar es la resolución.

La resolución 4k es una resolución de 4096x2160 (17:9), pero en realidad la mayoría de los televisores no alcanzan dicha resolución, ocupando en realidad una resolución UDTV de 3840x2160 (16:9). Hay televisores que aceptan resolución 4K, pero lo reescala a su resolución nativa, y son estos televisores UHD los que llamamos 4K en nuestro país.

Otro aspecto a considerar es el HDMI 2.0 Muchos fabricantes de Televisores muestran en su publicidad que traen HDMI 2.0 pero en realidad tienen solo HDMI 2.0 Lite, capaces de brindar una tasa de transferencia de solo 10Gbps en vez de los 18Gbps estándar y, por lo tanto, no son capaces de reproducir contenido a resolución 4K a 60p. Lo peor de esto, es que ocultan dicha información, y debes consultar foros especializados en el tema para ver el real protocolo HDMI que traen.

No basta con que sea un televisor con HDMI 2.0 y 60Hz reales, también debes preocuparte por el HDCP 2.2, que es un protocolo con la intención de proteger que cierto contenido 4K sea pirateado, que aún no está implementado en la mayoría de los receptores. Todas las piezas deben ser compatibles con HDCP 2.2.

Y para peor, muchos usuarios que han comprado la PS4 Pro están teniendo problemas de compatibilidad con algunos televisores 4K, tal como ha informado el portal Forbes. Al parecer, la consola no reconoce de buena manera algunos modelos de televisión 4K de marcas como Samsung, LG, Phillips, Vizio e incluso de la misma Sony, lo que está limitando las opciones visuales de los contenidos de PS4 Pro a HDR y 2K. Incluso hay reclamos que simplemente no deja ver nada en absoluto, mostrando una pantalla en blanco en vez de los contenidos de PS4 Pro. En cuanto a esto, Sony está proponiendo un arreglo temporal, de iniciar la consola en modo seguro, y cambiar la configuración de HDCP 2.2 a 1.4 (quizás en clara relación con lo expuesto en el párrafo anterior).

Así que ya saben, estimados, a fijarse en los aspectos mencionados en los párrafos anteriores antes de comprar su flamante TV 4K. Ah y ojo que, si además quieres usar ese TV como monitor para tu PC, también deberás fijarte en dos cosas más. Una de estas es el refresco de imagen real, donde la mayoría de TVs 4K que son baratas, ofrecen una tasa de 30hz, y cualquier refresco menor a los 60hz será un problema a menos que solo lo uses como para ver cine. 30hz hace que veas el cursor a saltos, animaciones entrecortadas, y además de tener una tarjeta gráfica capaz de proporcionar 4K a 60 imágenes por segundo.

Lo otro es que tenga soporte 4:4:4 chroma subsampling, ya que esto genera que se puedan visualizar mejor los colores, repito, esto es importante solo si usaras tu TV también como monitor de tu PC, si solo lo quieres para ver películas, series y jugar no necesitas el soporte 4:4:4 chroma subsampling. Como nuestros ojos son muy limitados a la hora de diferenciar colores, se usa subsampling en post producción, para ahorrar cantidad de información. Sin embargo, para ver texto en pantalla estática y ciertas imágenes, subsampling 4:4:4 es un salto de calidad importante.

Eso sería lo más relevante que deberías fijarte a la hora de comprar un TV, y recuerda, un comprador informado no se deja embaucar.

HUAWEI

DESDE CHINA CON AMOR

Desde hace varios años que la compañía privada multinacional China ha entrado en nuestro mercado, inicialmente la conocimos gracias a la tecnología de los módems de las compañías que nos ofrecían planes de Internet móvil, llegado a hoy en que utilizamos sus Smartphone que rivalizan con el de cualquier compañía en la actualidad.

Los Smartphone Huawei cuentan con una interfaz propia de la compañía basada en el sistema Android, pero que se asemeja a iOS (EMUI). Es fluida y bastante rápida, personalizable hasta decir basta, pocos recursos que ayudan a no saturar la RAM con tantas apps, ni menos con el sistema como pasa en bastantes celulares en la actualidad. El panel de notificación se siente algo extraño, pero te acostumbras pronto y de hecho te llega a gustar. Su sistema es tan inteligente que contiene una aplicación instalada como predeterminada que te permite limpiarlo de la basura que dejan algunas apps, optimizando el sistema y con una opción para bloquear números indeseados sin la necesidad de descargar apps con dichas funciones y por separado de la Store. Cuenta además con la opción de cambiar temas y elegir entre prediseñados que te encantarán y, por si fuera poco, viene con un explorador de archivos el cual, en la actualidad, no todos tienen incluido, especial para mover archivos internos a alguna memoria SD y liberar espacio.

Si te gusta tener lo último en tecnología móvil podemos comparar lo último de Apple (iPhone 7 Plus) con lo último de Huawei disponible ya en el mercado (Huawei P9 Plus). Ambos modelos cuentan con una pantalla con resolución de 5,5 pulgadas, en cuanto a procesador el Huawei P9 Plus cuenta con un Octa-Core a 64 bits, mientras que el iPhone 7 Plus contiene

«SI TE GUSTA TENER LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA DISPONIBLE, PODEMOS COMPARAR A LO ÚLTIMO DE HUAWEI, EL P9 PLUS, CON INCLUSO LO ÚLTIMO DE APPLE, EL IPHONE 7 PLUS"

Arriba: Huawei ha crecido de forma abismante a la mirada de el usuario promedio. Con un diseño cuidado, prestaciones avanzadas y una interfaz amigable, son hoy una real alternativa.

un Quad-Core de 64 bits. Si nos referimos a RAM, el P9 Plus cuenta con 4Gb, mientras que el iPhone 7 Plus tiene 3Gb. En almacenamiento interno el P9 Plus solo cuenta con 64Gb pero no el caso de iPhone que tiene modelos de 32, 128, 256Gb para escoger a gusto. En cuanto a cámaras, la trasera en ambos modelos es doble y contienen una resolución de 12 Mp, pero el P9 Plus contiene una apertura de 2,2, mientras que su cámara frontal es de 8 Mp, pero si nos vamos al iPhone 7 Plus encontraremos que posee una trasera de 12 MP con una abertura de 1,8 y su cámara frontal de tan solo de 7 Mp, contando con grabación a full HD y con tecnología HDR. Funcionan ambos con tecnología NFC, la última tecnología en Bluetooth, línea 4G LTE y mucho más, lo cierto es que cada uno tiene lo suyo y es innegable, basta con ir a alguna multitienda y probar ambos modelos.

No es necesario tener último modelo de Huawei para poder tener un buen celular, existen opciones bastante interesantes y rápidas en el mercado como un G Play, P8 Lite, o un Ascend G7 entre otras muchas opciones que te invitamos a conocer.

Si buscas salir de la rutina de las mismas marcas de siempre y quieres un celular que no se pegue, que sea rápido, sin tanta basura de aplicaciones inservibles que te llenan algunas empresas, además de una buena calidad en hardware pero que sobre todo no cueste tanto, Huawei es sin duda una de las mejores opciones y no defraudará en ningún ámbito. Sólo basta que lo pruebes y te convenzas por ti mismo(a).

POR: THORNILLO

DATOS:

Desarrolladora: Game Freak
Distribuidora: Nintendo · **Plataforma:** 3DS
Lanzamiento: Ya Disponible · **Géneros:** Aventura, RPG.

POKEMON SUN/MOON

POR: NOOBFATHER

Después de ya mucho tiempo con esta gigantesca franquicia, donde mis últimas capturas fueron en los tiempos de la versión roja/azul en mi pequeño Game Boy Color, yo pensaba que mis días como entrenador habían terminado, mi instinto me llamo a volver a formar mi equipo de monstruos de bolsillo en esta increíble nueva generación.

Con una nueva región llamada Alola, lejos de todas las antiguas generaciones, donde a un paso lento, pero firme, han logrado una evolución que transforma este nuevo viaje, en algo enriquecedor que, recomiendo a todo fanático de la franquicia, o si todavía no conocen el mundo de Pokemon y tienen una Nintendo 3DS no pueden ignorar.

Ahora con cuatro islas por recorrer en este paradisiaco nuevo mundo, con un pokedex llena de nuevas opciones, aprovechando cada rincón de la consola portátil. Por un lado tenemos desde códigos QR, especialmente diseñados para el juego, que al analizar diez diarios, nos permitirá activar el scanner mundial del juego y avisarnos que un pokemon extraño ronda en una zona específica para poder capturarlo (no voy a hacer spoilers de cuáles son los disponibles, pero

Arriba: Prepárate a ver Pokémon como nunca antes en tu 3DS o New 3DS.

hay unos muy nostálgicos), tenemos la plaza festival, donde podemos ver que se encuentran haciendo otros entrenadores en línea y recibir puntos de amistad que nos servirán para poder utilizar diferentes tiendas. Algunas de ellas sirven para mejorar las estadísticas de nuestros amigos, canjear por packs de pokebolas, comprar alimentos preparados que sirven para agilizar el proceso de los pokemon (los que evolucionan con cariño y apego al entrenador), y para terminar con las funciones más clásicas, como la de poder intercambiar o pelear contra amigos o entrenadores que estén conectados en línea. Sin embargo, junto a esas opciones tenemos otra que nos permite poder alimentar a nuestros compañeros con frijoles o limpiarlos después de cada batalla, lo que ayuda en el acercamiento pokemon/entrenador, y así tener una nueva isla llamada archipiélago Poke Pelago, que es un resort donde todos los pokemon que no tenemos en el grupo pueden disfrutar, descansar, mientras nosotros recogemos bayas para utilizarlas como señuelo para atraer a nuevos amigos que podremos capturar, facilitando el camino de llenar el pokedex o de criar al mejor equipo.

Ya después de elegir a nuestro primer compañero de aventura, vemos que esta historia tiene algunos cambios a los de las generaciones antiguas, ahora no existen las batallas de gimnasios por las 8 medallas, ni los poderosos cuatro elites. Sino que tendremos que completar pruebas específicas para cada tipo de pokemon, donde habrá que cumplir cierto requisito para poder encontrar y vencer al 'pokemon tótem" que defiende una piedra especial para cada tipo de ataque, estas rocas nos permiten realizar una nueva forma de ataque gracias a la mecánica del anillo Z. Y con esto es cuando veremos a nuestro entrenador/a realizar una danza especial para desbloquear sus poderes, dependiendo el tipo de ataque que nuestro pokemon tiene junto a la piedra que este utilizando.

Por otro lado, Game Freak decidió cambiar de rumbo después de las Mega Evoluciones y tomar un nuevo giro gracias al anillo Z que nos permitirá utilizar movimientos del mismo nombre, que son habilidades extra poderosas a un tipo específico de movimiento, Normalium Z para ataques normales o exclusivos para algún Pokemon como Pikanium Z que solo funciona con Pikachu, entre muchos otros que debemos buscar en estas paradisiacas islas.

Otro punto a favor que decidieron tomar en cuenta fue el retiro por completo de las habilidades HM y reemplazarla con nuestros amigos de bolsillo, gracias a esto no teníamos que sufrir ese desastroso momento de tener que sacar a alguien del equipo para utilizar a otro que tenga Volar, Fuerza, etc. Sin embargo, ahora tendremos por ejemplo a Charizard para volar por todos los puntos importantes que ya hemos visitado, Lapras para poder surcar el mar y así sucesivamente, creando una gran interacción y profundizando la idea de que 'vivimos rodeados de nuestros amigos

Ambas: Los nuevos Pokémones como Litten ya han despertado pasiones. Habrá tres nuevas elecciones.. ¿Cuál será la tuya?.

Abajo: Los nuevos personajes son mucho más reales, desde su perspectiva y tamaño versus los Pokémones, hasta sus acciones.

"vivimos rodeados de nuestros amigos pokemon".

Sun & Moon ha logrado demostrar que después de 20 largos años de la franquicia, que cada vez gana más fanáticos y no puede ser lo contrario, con esta última entrega solo afirma como están mejorando todo lo que conocimos a nuevas alturas. Estoy contento de poder jugar una vez más, sintiendo una excelente mezcla de nostalgia y emoción con un toque de nueva tecnología, que logra la experiencia máxima, pero cabe destacar que en algunos momentos se puede ver que la consola portátil le cuesta mantener algunos frames, como cuando pelean dos contra dos o cuando un pokemon salvaje pide ayuda (se me olvidaba esta genial adición). Pero les digo con total confianza, que es un juego que es necesario poder disfrutar.

"POKEMON LLEGA CARGADO DE NOVEDADES. NO SOLO EN CUANTO A DISEÑO O PERSONAJES, SINO QUE EN SU PROPIA MECÁNICA DE JUEGO. ASÍ ES COMO LAS POKEMONTURAS TENDRÁN, POR EJEMPLO, GRAN RELEVANCIA PARA EL DESARROLLO DE LA AVENTURA"

¿RECOMENDADO? SI

Izquierda: En este nuevo Pokémon todo tiene proporción, atrás quedaron los tiempos en que todo era chibi. Pokémon Sun/ Moon es un tremendo paso adelante para una de las IP más vendedoras y sólidas de Nintendo, y si esta es la piedra sobre la que se edifiquen las próximas entregas, solo queda decir, que brillante futuro le espera a Pokémon.

POR: NOOBFATHER

DATOS: **Desarrollado:** Respawn **Distribuidora:** Activision **Plataforma:** Xbox One, PS4, PC **Lanzamiento:** Ya Disponible · **Géneros:** Shooter / Mechas

TITANFALL 2

Titanfall 2 es un juegazo. Esa frase debía encabezar este análisis, ya que en ningún momento esperé que resultase tan bueno. Pero eso es lo que pasa con la más reciente entrega de las veteranas mentes de Respawn Entertainment. Titanfall 2 es una caja de sorpresas agradables, muy agradables, que sin duda será la delicia no solo de los fans de los shooters o los Robots, sino de cualquiera que busque disfrutar de un buen juego. Con el debut de la campaña para un jugador, Titanfall al fin se siente completo, y estalla en tu pantalla con el balance perfecto de una campaña entretenida, vistosa y dinámica, con un colosal multijugador lleno de modos variados y opciones de customización, tanto para ti como para tu titán. Pero vayamos por partes. Titanfall fue la flamante franquicia con que los chicos de Respawn Entertainment hacían su debut en sociedad allá por el año 2014, como juego exclusivo de Microsoft. Es así como vería la luz en Xbox One y Windows PC, para de inmediato capturar la atención de los fans. Por si no lo sabes, Respawn está formado y liderado por Vincent Zampella y Jason West, los mismos detrás de los originales Call of Duty, llegando los masivos y aclamados Call of Duty Modern Warfare 1 y 2. Luego de una polémica partida de Activision,

los muchachos buscaron un nuevo nicho para forjar sus sueños, y es así como cayeron a los brazos de EA, quienes se la jugaron por el nuevo proyecto. El juego buscaba llevar toda la adrenalínica jugabilidad de los Modern Warfare, potenciado por mil, con dinámicas como correr por muros y el uso de robots gigantes, llamados Titanes. Titanfall resultó en un éxito comercial que tuvo bastantes buenas críticas, las que alababan por sobre todo lo dinámico y frenético del gameplay, y la delicia de manejar los Titanes. Pero se extrañaba un modo campaña y más contenido, el juego solo contaba con modos multijugador, esto sumado a que los usuarios de Sony habían quedado de lado. Titanfall 2 debuta este 2016 en PC, Xbox One y PS4, con el mismo gameplay adictivo, el modo multijugador ampliadísimo y una flamante campaña de un jugador. Por lo que podríamos decir que este es el real debut en sociedad de lo que el universo Titanfall es, en estado completo y acabado. El modo campaña tiene una duración aproximada de 6 horas, que funcionan a modo de capítulos que puedes rejugar (muy al estilo Halo), donde lo que más destaca es la variedad de terrenos, modos y la perfección del passing. No solo nos limitaremos a disparar, o subirnos a nuestro titán, sino que hay fases plataformeras que harían sentir orgulloso a Metroid Prime. El equilibrio entre disparos, mechas y plataformas está sumamente bien logrado, dentro de las etapas hay dos que son sencillamente memorables: En una fase se nos entregará un dispositivo para manejar el tiempo con un botón, haciendo que viajemos del presente al pasado al instante, cambiando enemigos, terreno, puertas etc., lo que será fundamental si es que queremos sortear todos los peligros y plataformas. Otra será casi enteramente en el aire, donde correr por el lado de naves en altura, disparando en movimiento resulta una delicia. El multijugador de Titanfall también ha sufrido cambios y mejoras. Contaremos desde modos clásicos de Titanfall como el Attrition, hasta modos donde nos enfrentaremos solos como pilotos, o incluso un coliseo donde podrás enfrentarte en retos de 1 vs 1. La posibilidad de elegir servidores es un añadido que no podemos acabar de agradecer, es absolutamente lamentable que muchas compañías nos fuercen a jugar siempre con brasileños, a sabiendas que no hablan si quiera nuestro idioma.

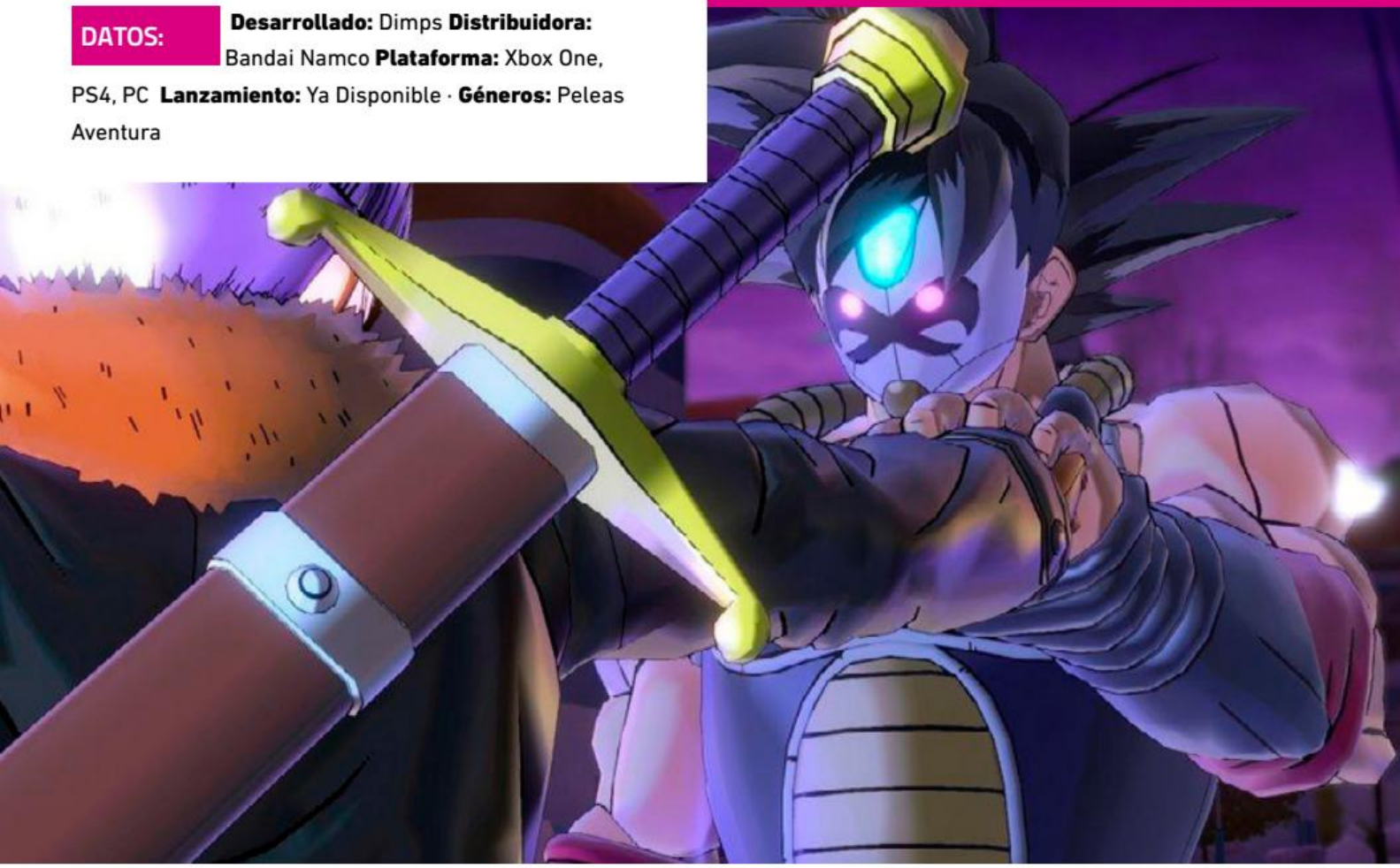
Imagen Arriba: La acción épica nos asaltará los sentidos en cada fase de la campaña.,podremos además probar cada Titan y descubrir cual es mejor para nuestro estilo de juego.

Arriba: Tanto en su campaña como en su parte multijugador, Titanfall 2 resulta un juegazo y un firme candidato a mejor juego del año.

Ahora podrás elegir en que servidor jugar, y en nuestro caso (Elegimos el servidor de Dallas) no tuvimos problemas de lag, ni para encontrar partida en el modo que queríamos. El gameplay acá sigue siendo adictivo, frenético y variable, donde deberás emplear táctica y saber que Titán se ajusta más a tu tipo de juego, como enfrentar diversos tipos de titanes y terrenos, etc. Sin duda un muy buen añadido a la franquicia es la variedad de Titanes, y lo distintos que son. No solo podremos customizar nuestro piloto, desde sus armas hasta sus habilidades, o diseño, sino que podremos hacer lo mismo con nuestros titanes. En definitiva, una cajita de sorpresas donde pasarás horas y horas. Titanfall 2 es en definitiva un juego completísimo, donde lo pasarás muy bien jugando solo o con amigos. La jugabilidad ha sido expandida y mejorada tan bien, que la experiencia si te atrapa, no te soltará fácilmente. Visualmente fluye maravillosamente a 60fps en consolas (en PC lo puedes disfrutar incluso a 4K), a pesar del caos que hay en pantalla en algunas etapas, pero se comprende el sacrificio que se hizo en pro del gameplay, con algunas explosiones que lucen un tanto simples. Si solo puedes jugar un FPS esta temporada, y buscas algo diferente y adictivo, Titanfall 2 es sin duda la mejor alternativa. El balance entre el contenido entregado, y lo pagado por este título Triple A resulta en un satisfactorio balance. Más aun teniendo en cuenta que todo el contenido de Mapas y Modos DLC que llegarán serán absolutamente gratuitos. En fin, buen trabajo Respawn, querían lograr un excelente shooter diferente, y vaya que lo lograron. Titanfall 2 es hasta ahora, el mejor shooter de este año.

¿RECOMENDADO? SI

DATOS: **Desarrollado:** Dimps **Distribuidora:** Bandai Namco **Plataforma:** Xbox One, PS4, PC **Lanzamiento:** Ya Disponible · **Géneros:** Peleas Aventura



DRAGON BALL XENOVERSE 2

Gracias a la gran popularidad que alcanzo su primer juego, esta segunda entrega de la franquicia utiliza elementos de ciertos géneros, como MMO, un estilo rápido de combate, junto a una mejora en la creación de personajes, toda esta suma de factores ha logrado una evolución en comparación con el primero, que puede no percibirse totalmente, pero que va por el buen camino.

Con una historia un poco predecible, pero con un gran número de personajes para elegir, Xenoverse 2 es una gran experiencia para todo fanático de la serie animada y el manga de DragonBall Z. Tomando algunas partes de DragonBall Super, centrándose en que nuestro personaje es un patrullero del tiempo, visitaremos por completo la historia (al igual que el original) y veremos cómo nuestro personaje principal del anterior logra crear esta fuerza del tiempo y movilizarse a la ciudad Conton.

Nuestro personaje va a tener la oportunidad de ser entrenado por increíbles personajes, desde Krillin hasta el mismo Goku, quienes entregaran sus conocimientos y habilidades para ser usadas combate, a nuestro querido patrullero del tiempo. Además, desde la raza de Freezer hasta los imponentes Saiyayin se encuentran disponibles en esta entrega.

Un gran juego para fanáticos y los no tanto, ya que tienen la gran oportunidad de conocer el maravilloso arte de Akira Toriyama, aunque muy parecido al primero, es una gran apuesta que no es posible perderse.

¿RECOMENDADO? SI

Desarrolladora:
Aquiria
Distribuidora:
Bandai Namco
Plataforma:
PlayStation 4 / PSVita
Lanzamiento:
Ya Disponible
Géneros: JRPG

SWORD ART ONLINE: HOLLOW REALIZATION

POR: LOBO MENARES

Hollow Realization finalmente ha llegado a nuestro lado del pacífico, y se plantea llevar a la popular saga Sword Art Online, de vuelta a sus orígenes y a su esencia, con una historia original que resultará imperdible para los que sean seguidores de la serie. Si no sabes de que hablamos, te resumimos un poco. Sword Art Online nos plantea el concepto del mundo virtual, el MMO VR llevado a la máxima expresión, donde la serie y manga se nutren en la idea de un grupo de jóvenes, que quedaran atrapados en ese mundo virtual, con peligro de hasta perder sus propias vidas si no acababan el juego. Es así como Kirito, nuestro protagonista, irá conociendo a muchos personajes con los que vivirá incontables aventuras y hasta amoríos.

Cuando se ha llevado la aventura a consolas, la principal propuesta es la de adaptar este supuesto mundo MMO a juego para un jugador, debiendo simular el contenido, los jugadores y la interacción de un MMO habitual, resultando en una experiencia bastante surrealista, pero que en algunos casos queda muy bien lograda. Esta entrega no se aleja mucho de dicha premisa, y nos encontraremos con grupos rivales de jugadores e incluso con Raids o eventos masivos, los que a pesar de toda la parafernalia, estamos realizando solos. El juego te simula una experiencia multijugador masiva, sin que sea real.

Una gran novedad en la entrega, es la forma en que podremos indicar órdenes de combate a nuestro grupo, con lo que podremos actuar en

"EL JUEGO TE SIMULA UNA EXPERIENCIA **MULTIJUGADOR MASIVA**, INCLUYENDO RAIDS O EVENTOS MULTIJUGADOR... PERO SIN QUE SEA REAL"

conjunto, extender combos y sentirnos bastante satisfecho con las victorias grupales. Todo esto mientras vamos actuando con libertad de acción y procurando ir desbloqueando nuestro árbol de habilidades.

La historia y aventura va mezclando escenas de animación, con la ya clásica estructura Visual Novel, donde nos esperan horas y horas de Fan service. Ojo que la historia principal dura unas 40 horas, por lo que tendrán juego para rato.

La última entrega de la saga Sword Art Online es un juego muy profundo, que si bien no se roba los aplausos con grandes gráficas o visuales, si lo hace en cuanto a su contenido. Su propuesta y acabado no se distancia tanto de las entregas anteriores, donde mezcla texturas tridimensionales con personajes heredados del manga y anime, un efecto muy curioso de cell shading. De las dos versiones disponibles,la que más gana es la de PS4, donde el juego se asienta muy bien y se disfruta tanto al tacto como a la vista. Si bien no es un juego perfecto, si es un sólido añadido a la franquicia, que puede ser disfrutado tanto por los incondisionales como por los nuevos a la saga, que si bien perderán detalles y datos de la historia, tendrán lo suficiente para ir adelante por lo que propone el juego: Horas y horas de diversión.

¿RECOMENDADO? SI

DISHONORED 2

LA PRINCESA ASESINA DE BETHESDA

DATOS:

Desarrolladora:
Arkane Studios
Distribuidora:
Bethesda
Plataforma:
PS4 / PC / Xbox One
Disponible:
Ya disponible

Géneros: Acción

Después de 15 años desde la última vez que pudimos ver a Corvo merodeando entre las sombras con sus poderes sobrenaturales para rescatar a la pequeña Emily de las asquerosas manos de la corrupción en Dunwall. Conocemos a una ya crecida protagonista, viviendo la vida de emperatriz junto a Corvo como su guardaespaldas y sobre todo como su padre y es bajo estas circunstancias que les toca una vez más luchar contra un nuevo y peligroso enemigo en esta épica historia.Ahora con la posibilidad de poder elegir a uno de ellos como protagonista de la historia, cada uno cuenta con habilidades increíbles y únicas que cambian de una gran manera nuestra forma de jugar en todas las misiones y entre si sus diferencias son gigantescas. Cada misión cuenta con múltiples maneras de completarse, igual que el estilo de juego que queramos seguir, podemos ir asesinando a todos nuestros enemigos, o intentar pasar desapercibido entre las sombras y así nadie se entere por donde estamos espiando.Tendremos una gran cantidad de ítems para encontrar, desde runas que mejoraran nuestras habilidades, fragmentos óseos que nos dan bonificaciones pasivas a algunas habilidades como poder aturdir enemigos de manera más rápida o que nuestras armas hagan más daño en este oscuro e increíble mundo que nos entrega Dishonored 2.

¿RECOMENDADO? SI

CALL OF DUTY INFINITE WARFARE

UNA EXCELENTE CAMPAÑA Y UN OLVIDABLE MULTIJUGADOR

DATOS:

Desarrolladora:
Infinity Ward
Distribuidora:
Activision
Plataforma:
PC / PS4 / Xbox One
Disponible:
Ya disponible
Géneros:
Shooter Primera Persona

El multijugador de Call of Duty Infinite Warfare es una de las mayores decepciones en la historia de la franquicia. Es común, con mapas pobremente diseñados, y todo lo futurista o imaginativo del juego queda reducido a lugares comunes, explotados hasta el cansancio en juegos anteriores, es sencillamente horrible luego de lo que acabamos de vivir en modo para un jugador. Ni el nuevamente entretenido modo zombie es capaz de sacarnos la pena de lo que pudo ser... si tan solo hubiesen arriesgado, hubiesen explorado más y conservado el espíritu de la campaña, que es sencillamente lo mejor del título... Pero no, CoD se lanza a lo seguro, reciclando un modo campaña casi calcado a Black Ops 3, con algunas diferencias como los 'Rigs", que son predeterminados modelos para utilizar en combate, cada uno con distintas habilidades, pero bah... no dan ni ganas de adentrarse en ello, cuando te dejas caer en mapas pequeños y horriblemente diseñados. Si quieres disfrutar de una excelente campaña, que te llevará hasta el espacio y no pasa las 6 horas de duración, Infinite Warfare cumple con creces, pero a este valor, de momento es un 'paso". Si esperabas esto por Modern Warfare Remasterizado, espera lo vendan solo en la store en algún momento, que te lo firmamos, sucederá.

¿RECOMENDADO? NO

DARK SOULS 3: ASHES OF ARIANDEL

EL NUEVO DLC DE ALMAS OSCURAS YA ESTÁ AQUÍ.

DATOS:

Desarrolladora:
From Software
Distribuidora:
Bandai Namco
Plataforma:
PS4 / Xbox One / PC
Disponible:
Ya Disponible
Géneros:
Rpg de Acción

El primer contenido descargable para esta gran franquicia finalmente ha llegado, por desgracia para los que no son muy fanáticos del PvP, en Dark Souls van a sentirlo algo pequeño y hasta increíblemente corto. Continua la historia secreta del famoso mundo pintado, donde nuestro personaje debe avanzar por gélidos ambientes y como siempre, luchar hasta con los dientes frente a peligrosos enemigos nuevos. Enemigos ambientados en la época de los vikingos, gigantescos soldados con armas que dicen 'ten cuidado conmigo, que te llego a tocar y estas muerto" y muchos pequeños detalles que para los amantes de la franquicia van a notar en seguida. Otro punto del DLC es la poca cantidad de horas que demora en terminar el contenido, aproximadamente unas 4 horas si no mueres repetidamente frente a los nuevos tres jefes integrados al juego. El ultimo está tan lleno de sorpresas, que se transforma en el gran reto de Ashes of Ariandel y su mayor punto fuerte.Por otro lado, tenemos la arena especial para poder jugar contra otros en equipos o de manera individual llamada -Hollow's Arena-, donde tendremos desde duelos 1 vs 1, hasta completas masacres 6 jugadores todos contra todos. Pero si eres de los jugadores que quiere tomar al toro por las astas con amigos, existen las batallas por equipos 2 vs 2 o 3 vs 3, en fin, tienes para disfrutar a gusto variado.

¿RECOMENDADO? SI

JUST SING

A CANTAR QUE EL MUNDO SE VA A ACABAR

DATOS:

Desarrolladora:
Ubisoft
Distribuidora:
Ubisoft
Plataforma:
PS4 / Xbox One / PC
Disponible:
Ya Disponible
Géneros:
Musical

La nueva apuesta de Ubisoft sigue la línea de sus predecesoras Just Dance, es decir, entregarnos un juego divertido, dinámico, colorido y cercano. Just Sing, como su nombre lo indica, es un juego de canto tipo karaoke, y es muy amigable de usar. Se puede usar un micrófono USB, la Play Station Camera y a través de una aplicación, nuestro teléfono celular, lo que permite realizar distintas tomas de imagen para realizar divertidos e interactivos videos, a los que podemos agregar efectos a nuestro gusto. Just Sing es un juego perfecto para una reunión de amigos, ya que dentro de sus playlist hay canciones de todo tipo, y muy conocidas. Pero ¿es realmente un karaoke? La respuesta es que no, ya que para el juego no importa si te sabes la canción o si la cantas en el tono correcto. Sólo mide si dices algo en el momento en que debería escucharse algo, lo que deja con la sensación de que nuestro real desempeño no tiene correlación con nuestra puntuación, por lo que creemos que en esto queda muy al debe.

En conclusión, ¿es un juego que vale la pena tener? Depende, si lo que buscas es un buen karaoke, no es lo tuyo. Pero si buscas un juego para pasarlo bien, ya sea solo o para pasar una divertida noche con amigos, es total y absolutamente recomendable.

¿RECOMENDADO? SI

Imagen Derecha: El tremendo Mads Mikkelsen (Hannibal) es quien pondrá en duros aprietos a nuestro flamante Strange.

CINE

DOCTOR STRANGE

POR: LOBO CINÉPATA

La vida de Stephen Strange (Benedict Cumberbatch), un reconocido pero arrogante neurocirujano, cambió radicalmente luego de un accidente automovilístico que destruyó los nervios de sus manos, fundamentales para el ejercicio de su profesión.

Cuando la ciencia no le ofrece respuestas a sus problemas, Strange viaja a Nepal donde conoce una antigua orden de guerreros encabezada por una antigua hechicera (Tilda Swinton), quien lo introducirá en un mundo, poderes y habilidades que jamás imaginó, en momentos en que Kaecilius (Mads Mikelsen) otro hechicero, libere un poder capaz de destruir a la humanidad...

Para su último estreno 2016, Marvel Studios hizo una apuesta interesante. Optó por un personaje no tan conocido (en comparación a Spiderman, Ironman o Deadpool) y que se sale del entorno superheroico propiamente tal, donde los superpoderes y la lucha contra el villano de turno quedan relegados en segundo plano, y son elementos como la magia, la mística y la metafísica los que ganan protagonismo.

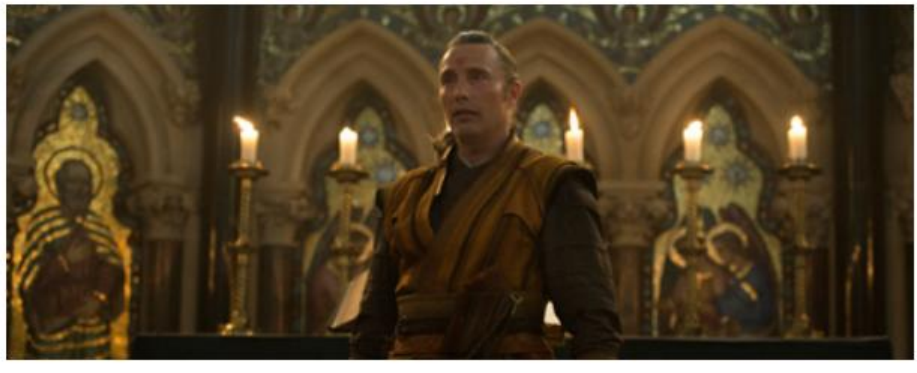
La apuesta resultó, ya que Doctor Strange: Hechicero Supremo no sólo es uno de los mejores estrenos del año, sino además una de las mejores películas de todo el universo cinematográfico que Marvel ha estado armando desde 2008.

Si bien es cierto obedece en lo estructural a la llamada "fórmula Marvel", que ha atravesado toda la filmografía de este estudio desde Ironman hasta Captain America: Civil War, pero el filme dirigido por Scott Derrickson tiene algunos factores propios que le suben su valor agregado.

La introducción de conceptos relacionados con lo metafísico pudo haber convertido la historia en un hervidero de lugares comunes hecho para agradar al gran público, terminan siendo funcionales a la historia, leales con su fuente y que gracias a un narrador hábil como Derrickson lo hace un filme que pasa volando, que en ningún momento deja de ser atractivo y nos demuestra, una vez más, que los conceptos de blockbuster y cine de calidad no tienen por qué ser antónimos.

Así es como Marvel da otro paso, uno gigante, en la construcción de su universo cinematográfico. Al no tener la comodidad derivada de la popularidad de unos Avengers o de un Hombre Araña, el terreno donde Doctor Strange se mueve tal vez no sea tan seguro, pero le da más posibilidades de jugar y salirse un poco de las reglas. Quizás no sea una fórmula a la segura, pero en casos como este, fue a ganador. Total y absolutamente a ganador.

Como siempre, quédense hasta el final de los créditos, y busquen el cameo de Stan Lee.



TELEVISIÓN Y CABLE

BLACK MIRROR

POR: LOBO CINÉPATA

¿La tecnología está a nuestro servicio o nos hemos vuelto esclavos de la tecnología?

Esta, al parecer, es la premisa de Black Mirror, serie de televisión británica estrenada en 2011, recientemente incorporada a Netflix y que se ha convertido en uno de los mejores ejemplos a la hora de explicar por qué las mentes más creativas de la actualidad están en la pantalla chica.

Creada por Charlie Brooker y coproducida por Zeppotron y Endemol, Black Mirror está armada por un conjunto de historias independientes entre sí (de 45 a 70 minutos de duración) donde se mezclan la fantasía, la ciencia ficción, el suspenso, etc. muy al estilo de lo que en su momento fue la legendaria The Twilight Zone. Pero estas historias se encuentran cruzadas por un elemento común: el uso –y abuso- de la tecnología, la cual aparece como un elemento omnipresente, y a veces invasivo, al punto de constituir un factor determinante en el curso de las vidas de los protagonistas.

Partiendo por el nombre de la serie, que alude a ese efecto que se produce cuando uno apaga el televisor, el computador o el celular, ese espejo negro que queda cuando uno se mira a la pantalla.

La tecnología aparece como un factor que puede desestabilizar gobiernos y sistemas políticos, desenmascarar infidelidades, registrar cada escena o cada momento de la vida de un individuo o, por el contrario, eliminar cualquier indicio del pasado, con sólo apretar un botón.

Es una premisa ficticia pero perturbadoramente posible, sobre todo pensando en lo híperconectados que vivimos en la actualidad. Si, la tecnología tiene una función inicial que es facilitar la vida del hombre, pero el hombre se ha vuelto tan dependiente de ella que, citando a Charlie Brooker, ha hecho de la tecnología una droga...y como toda adicción tiene efectos secundarios.

Esos efectos secundarios son los que explora Black Mirror. Y los resultados no son muy alentadores para el individuo...pero paradojalmente, nos deja una de las grandes series de la actualidad, de esas que uno ha visto y disfrutado, pero una vez terminadas, el tema sigue dándole vueltas en la cabeza. Una de esas series hay que ver sí o sí.

Como son historias autoconclusivas e independientes, Black Mirror puede verse en desorden y no es necesario ver las temporadas completas...pero recomendamos verlas completas de todos modos para así armarse una opinión acabada del tema (y para qué andamos con cosas, terminas un capítulo y quedas enganchado para ver otro).

Las tres temporadas de Black Mirror (de tres, cuatro y seis capítulos respectivamente) están en Netflix. Ergo, ya no hay excusa para no verla. No hay excusa para quedarse fuera. Enciende tu espejo.

10 LOS MEJORES YOUTUBERS DE VIDEOJUEGOS EN ESPAÑOL

Vegetta777: Uno de los Youtubers más conocidos por la comunidad y sobre todo por los más pequeños (o niños ratas). Samuel de Luque nacido en España ha logrado su éxito a través Gameplays de distintos juegos tanto Online y títulos Indie. Su carrera se caracteriza por su forma carismática de ser y por sus reacciones en muchos juegos. Actualmente tiene más de 15 millones de suscriptores y un total de 3360 videos. Conoce su canal aquí https://www.youtube.com/user/vegetta777

Yuya: Mariand Castrejón Castañeda, nacida en México, es considerada una verdadera Gurú en manualidades y maquillaje a lo largo de todos sus seguidores. Ha conseguido su fama a través de sus útiles tutoriales, tanto de cosas simples o esa manita de gato que a todos nos hace bien. Ha alcanzado más de 16 millones de suscriptores y más de 410 videos. Anda a su canal aquí https://www.youtube.com/user/lady16makeup

Fernanfloo: Si mezclamos la tormenta perfecta con los videos más alocados de Youtube, el resultado sería Fernanfloo apareciendo al estilo de Schwarzenegger al principio de la película de Terminator. Luis Fernando Flores oriundo de El Salvador, ha recibido su popularidad por sus Gameplays y sus video-reacciones. Tiene más de 16 millones de suscriptores y ha compartido más de 510 videos. Checa su canal aquí https://www.youtube.com/user/Fernanfloo

Wervertumorro: Con todo lo irónico de la vida, Gabriel Montiel Gutiérrez lo aprovecha en sus videos blogs sobre cosas comunes o típicas de la rutina. Perteneciente a México, normalmente comparte con sus amigos en todos los sketch que realiza y se ha hecho viral gracias a los cortos que giran en las redes sociales. Llegando a tener más de 12 millones de suscriptores y más de 800 videos. Visualiza aquí https://www.youtube.com/user/werevertumorro

Youtube ha sido una de las plataformas más importantes y usadas en la última década, y con ella hemos presenciado tantas viralizaciones como segundos tiene un año; pero quienes se llevan la torta por ser los más vistos o famosos en Youtube, son los catalogados como los "Youtubers más populares de todos los tiempos" y que mejor que los de habla hispana. Porque nosotros no somos de andar con pequeñeces y nuestro horizonte es más que amplio, esta vez no solo nos redujimos a los que realizan Gameplays y demás, también te dejamos los que se han ganado un lugar en nuestro corazón por ser los mejores y sacarnos esas carcajadas que nunca están de más.

Caelike: La santísima patrona de los consejos, Patricia Caeli Santa Olalla López, conocida más como Caeli, es una Youtuber Mexicana que se dedica a hacer blogs sobre humor y "consejos" varios relacionados con la vida, con su toque particular y entretenido. Tiene actualmente más de 7 millones de suscriptores y tiene realizados más de 380 videos. Vuela a su canal aquí https://www.youtube.com/user/CaELiKe

The Willy Rex: El verdadero embajador de Minecraft, Guillermo Díaz, perteneciente a España, se ha hecho conocido por su canal de Gameplays y series Gamer, además, ha sido destacado por los libros gráficos que ha publicado junto a Vegetta777. Tiene más de 10 millones de suscriptores y tiene sumado más de 3000 videos. Visita su canal aquí https://www.youtube.com/user/TheWillyrex

Hola Soy German: El más conocido por muchos, German Alejandro Garmendia de Chile, se ha dedicado a subir contenido de todo tipo de temas con sentidos paródicos y muy humorísticos, además de su singular ludopatía en todos sus videos. Ha alcanzado a tener más de 29 millones de suscriptores y más de 136 videos. Ronda por su canal aquí https://www.youtube.com/user/HolaSoyGerman

Enchufe tv: Una mega producción dedicada a hacer reír y expresar otra manera de hacer humor. Enchufe tv son un grupo de jóvenes actores ecuatorianos que realizan videos de múltiples temas humorísticos en relación a las últimas tendencias. Tiene más de 12 millones de suscriptores y llevan más de 810 videos. Ve a su canal aquí https://www.youtube.com/user/enchufetv

Dross Rotzank: Es uno de los Youtubers más mórbidos, perturbadores y bizarros en el sentido anglosajón de la palabra (que mejor dicho, que por sus palabras XD). Ángel David Revilla perteneciente a Venezuela, es reconocido por sus videos de terror y relatos perturbadores, además de sus populares libros. Cuenta con más de 9 millones de suscriptores y más de 890 videos. Pueden ver su canal aquí https://www.youtube.com/user/DrossRotzank

El Rubius OMG: EL precursor de toda la generación enérgica de niños hablando con acento español, es conocido gracias a sus Gameplays, video blogs y sketches de humor. Rubén Doblas Gundersen es el más grande Youtuber de España, teniendo el alcance de más de 21 millones de suscriptores y el total de 660 videos. Mira su canal aquí https://www.youtube.com/user/elrubiusOMG

POR: ROBIN ZENG

STAR WARS ROGUE ONE

FIGURAS Y ACCESORIOS

Ya lo adelantamos en algún número anterior, y a solo un par de semanas del esperado estreno de "Star Wars Rogue One" ya nos preparamos para una horda de figuras, accesorios y diversas chucherías, que sin duda harán las delicias de los fans. Es por eso que ya consultamos con nuestros amigos de GW041, y nos confirmaron que les llegará de todo y a un precio imperdible antes de navidad. Pero basta de tantas palabras, acá les dejamos una muestra, de solo una pequeña parte, de todo lo que se nos vendrá en las próximas semanas, y que sin duda nos hará gozar y sufrir por igual. Que buen momento para ser fan de Star Wars.

Recuerda que Star Wars Rogue One, se estrena este 16 de Diciembre en cines del país.

POR: ROCKY

Arriba: Cada integrante de Rogue One verá la luz en forma de figura, abriendo todo un abanico de posibilidades, que hace que casi se le corte la hiel al fan más duro.

SAMSUNG

Galaxy S7 edge | Gear VR

Tu realidad también puede ser virtual

No te conformes con la realidad de tu teléfono, si puedes tener la mejor experiencia en realidad virtual. Conecta el **Gear VR** con **Galaxy S7 edge**, **S7**, **S6 edge** o **S6** y vive hoy esta nueva realidad.

#SamsungChile

www.samsung.cl

Contact center
800-726-7864

Encuentra nuestras tiendas en
waze

FINAL FANTASY XV

PS4 Pro

PS4™ PRO ENHANCED

FINAL FANTASY XV

DAY ONE EDITION
DISPONIBLE DESDE
EL 29 DE NOVIEMBRE
EN TIENDAS DEL PAÍS
PARA PS4 Y XBOX ONE

PRÓXIMO NÚMERO
GAMERVIP